



**PROPOZICIJE OD U7 DO U13**  
**TESTNO LETO 2025/26**

# **PRAVILA TEKMOVANJA MLAJŠIH CICIBANOV**

## **U7**

### **1. člen (pravila)**

Upoštevajoč načela Pravil nogometne igre, ki jih je sprejel International Football Association Board (IFAB), veljajo za tekme v kategoriji najmlajših cicibanov do 7. leta starosti (v nadaljevanju U7) prilagoditve, ki jih vsebujejo ta pravila.

### **2. člen (igrišče)**

- (1) Tekme se igrajo na zmanjšanem nogometnem igrišču velikosti 26 m x 18 m.
- (2) Igrišče mora biti začrtano ali kako drugače označeno (s klobučki) ter označena sredina igrišča.
- (3) Velikost štirih (4) nogometnih vrat je 2 m x 1 m in so postavljene dva (2) metra od stičišča prečne in vzdolžne črte ter so lahko označena tudi s palicami ali stožci. Organizator tekme je dolžan poskrbeti za varno namestitev nogometnih vrat (slika 1).

### **3. člen (žoga)**

Tekme v kategoriji najmlajših cicibanov U7 se igrajo z žogo velikosti št. 3 (priporočljivo) ali velikost št. 4, po možnosti model »light«.

### **4. člen (način igranja)**

- (1) Igra poteka 3:3 na zmanjšanem nogometnem igrišču velikosti 26 m x 18 m brez vratarja.
- (2) V igri sodelujejo vsi trije igralci, vratarja ni.

### **5. člen (organizacija igranja)**

- (1) Igranje tekem za kategorijo U7 je organizirano v obliki turnirja.
- (2) Turnir se izvede tako, da vsako moštvo odigra vsaj 2 tekmi.
- (3) Priporočilo v primeru večjega števila igralcev, da se za vsako tekmo pripravi 2 igrišči (skupaj 4) (slika 2) ali več.
- (4) V primeru štirih ali petih ekip se za izvedbo turnirja pripravi dve igrišči, na katerih potekata predvideni tekmi istočasno. Tekme se igrajo v skladu s spodaj prikazanim konceptom:

Primer 3 ekipe (vsaka tekma 2x12 minut):

IGRIŠČE 1

- 1. tekma        Ekipa A : Ekipa B
- 2. tekma        Ekipa B : Ekipa C
- 3. tekma        Ekipa C : Ekipa A

Primer 4 ekipe (vsaka tekma 15 minut):

IGRIŠČE 1

IGRIŠČE 2

- |          |                   |                   |
|----------|-------------------|-------------------|
| 1. tekma | Ekipa A : Ekipa B | Ekipa C : Ekipa D |
| 2. tekma | Ekipa B : Ekipa D | Ekipa A : Ekipa C |
| 3. tekma | Ekipa C : Ekipa B | Ekipa D : Ekipa A |

Primer 5 ekip (vsaka tekma 12 minut):

IGRIŠČE 1

IGRIŠČE 2

- |          |                   |                   |
|----------|-------------------|-------------------|
| 1. tekma | Ekipa A : Ekipa B | Ekipa C : Ekipa D |
| 2. tekma | Ekipa E : Ekipa A | Ekipa B : Ekipa C |
| 3. tekma | Ekipa D : Ekipa E | Ekipa A : Ekipa C |
| 4. tekma | Ekipa A : Ekipa D | Ekipa B : Ekipa E |
| 5. tekma | Ekipa D : Ekipa B | Ekipa C : Ekipa E |

## 6. člen (igralni čas)

- (1) Skupni igralni čas ne sme presegati petdeset (50) minut. Igralni čas posamezne tekme se prilagodi glede na število ekip in tekem. Primer: 4 x 12 minut (5 ekip), 3 x 15 minut (4 ekipe), vsaka tekma po 4 x 12 minut (3 ekipe).
- (2) Odmor med posameznimi tekmami traja pet (5) minut. V tem času se zamenjajo nasprotniki v skladu s prejšnjim členom teh propozicij.
- (3) Trener je dolžan, da znotraj posamezne ekipe enakomerno porazdeli igralni čas, med vse prijavljene igralce.

## 7. člen (število igralcev)

- (1) V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti vsi prijavljeni igralci.
- (2) Za začetek tekme mora ekipa imeti najmanj tri (3), ki imajo pravico nastopa.
- (3) V kolikor ekipa ostane med tekmo z manj kot tremi (3) igralci se tekma prekine oziroma se po dogovoru z nasprotnikom prilagodi razmerje na igrišču.
- (4) V trenutku, ko na tekmi pride do rezultatske razlike 3 zadetkov, se v igro lahko doda dodatni igralec in sicer pri ekipi, ki je v rezultatskem zaostanku, a le do izenačenja rezultata. Ob izenačenju rezultata se številčno razmerje igralcev med ekipama spet vzpostavi oz. izenači (3:3).

#### 8. člen (menjave igralcev)

Menjave igralcev so brez omejitev, kar pomeni, da isti igralec lahko večkrat vstopi v igro (t.i. leteče menjave). Menjave se vršijo ob prekinitvi igre. Najprej mora zapustiti igrišče igralec, ki odhaja iz igre, nato lahko v igro vstopi nov igralec.

#### 9. člen (pravica nastopa)

(1) Na tekmah najmlajših cicibanov lahko v skladu z določili veljavnih Tekmovalnih propozicij NZS (v nadaljevanju TPr) nastopijo igralci, ki na dan tekme niso mlajši od **pet (5) let** in vso tekmovalno leto tudi igralci, ki napolnijo šest (6) let v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.

(2) Pravico nastopa v tej kategoriji pa imajo tudi igralke, ki na dan tekme niso mlajše od **pet (5) let** in vso tekmovalno leto tudi igralke, ki napolnijo **sedem (7) let** v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.

#### 10. člen (identifikacija igralcev)

Na tekmah najmlajših cicibanov lahko nastopijo le registrirani igralci katerih istovetnost se ugotovi pred začetkom tekme na podlagi elektronske izkaznice igralca (digital ID) ali osebnega dokumenta, ki ustrezajo identiteti igralca. Ugotavljanje identitete se opravi skladno z določili TPr.

#### 11. člen (oprema igralcev)

(1) Igralcem je dovoljeno igrati v nogometnih čevljih s plastičnimi ali gumijastimi podplati ali v športnih copatih.

(2) Igalci istega moštva morajo biti enotno oblečeni (lahko tudi z uporabo markirnih majic).

#### 12. člen (sodnik)

Na tekmah ni sodnikov. V situacijah, kjer pa se pojavijo kršitve nogometnih pravil, pa to vlogo prevzamejo trenerji, ki hkrati na ta način tudi izobražujejo igralce.

#### 13. člen (vodenje moštev)

(1) Tekmo vodijo trenerji, ki morajo imeti za vodenje ekipe ustrezno licenco ZNTS, izdano na podlagi Pravilnika ZNTS o podeljevanju licenc. Zahtevana licenca za vodenje moštev v kategoriji U7 je licenca UEFA C. Trenerju lahko pri vodenju moštva pomaga pomočnik z ustrezno licenco ZNTS.

(2) Trener in rezervni igralci se nahajajo med igrišči, na katerih hkrati potekajo tekme.

#### 14. člen (pravila športnega obnašanja)

- (1) Pred začetkom in ob koncu tekme se morajo igralci in trenerja obeh moštev pozdraviti in rokovati na sredini igrišča.
- (2) Vsi trenerji so dolžni igralce navajati na igranje nogometa v skladu z 10 zlatimi pravili Fair playa.

#### 15. člen (izvajanje udarcev, avt, kot, kazenski strel in priznanje zadetkov)

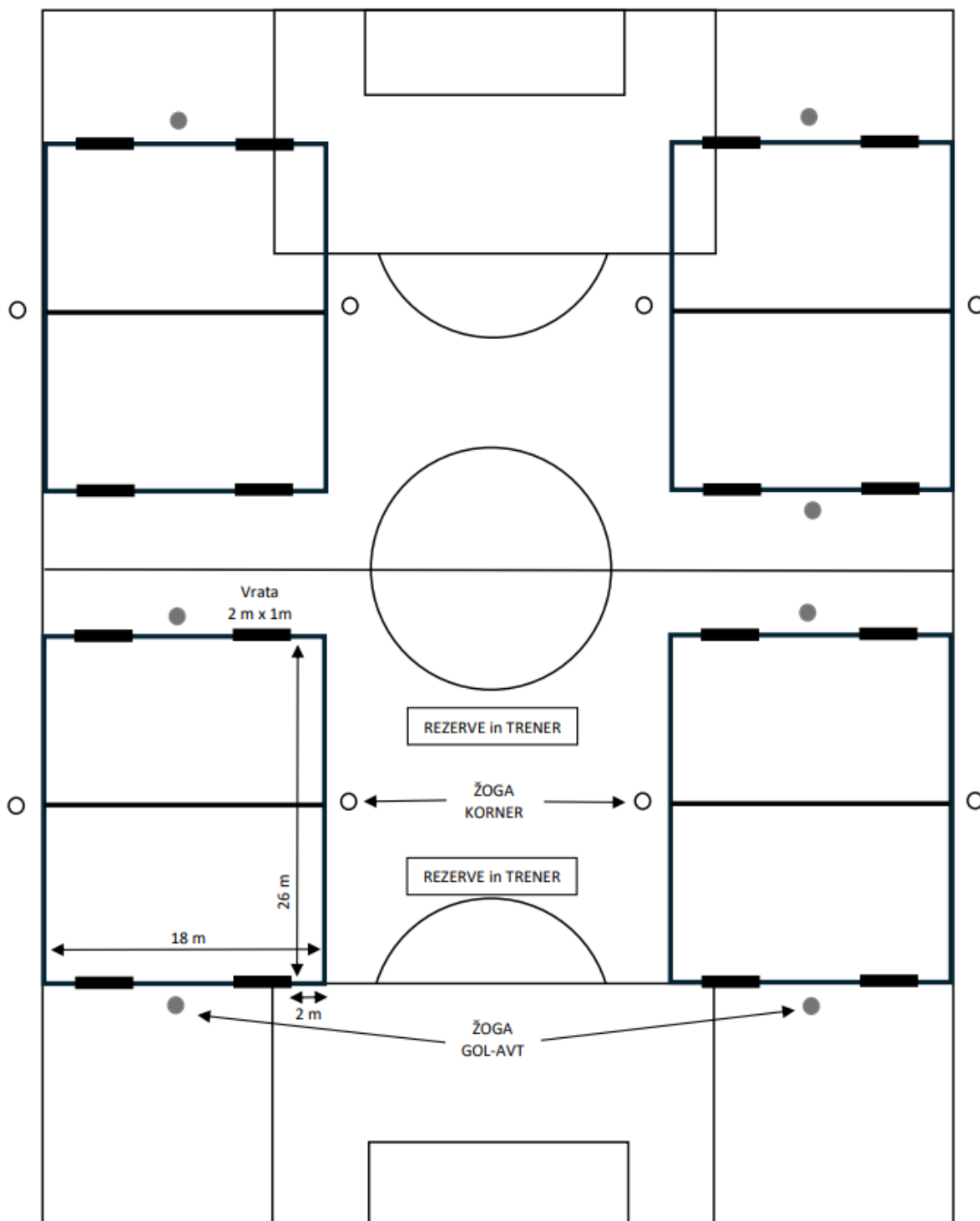
- (1) Začetni udarec se izvaja na sredini igrišča s podajo ali vodenjem.
- (2) Avt se izvaja z nogo na mestu, kjer je žoga s celim obsegom prešla vzdolžno črto, tako da izvajalec poda žogo soigralcu z nogo ali sam prične z vodenjem žoge v polje. Zadelek dosežen direktno iz avta ni veljaven, če se po udarcu nihče od igralcev obeh ekip ni dotaknil žoge.
- (3) Udarec od vrat se izvaja izpred malih vrat in sicer tako, da izvajalec poda žogo soigralcu z nogo ali sam prične z vodenjem žoge v polje. Ker v igri ni vratarjev, se ne sme izvajati gol-avta z roko.
- (4) Pri direktnem prostem udarcu morajo biti igralci branečega moštva oddaljeni od žoge najmanj tri (3) metre.
- (5) Udarec iz kota se izvaja na točki označeni s klobučkom druge barve, ki je na stičišču sredinske in vzdolžne črte (sredine), kot prikazuje slika 1. Udarec se izvaja tako, da izvajalec poda žogo soigralcu z nogo ali sam prične z vodenjem žoge v polje.
- (6) Po prejetem zadetku se igra nadaljuje izpred vrat z vodenjem žoge ali s podajo po tleh.
- (7) Kazenski udarec se izvaja z razdalje trinajst (13) metrov od vrat na ena izmed dvoje vrat.
- (8) Vsi igralci ekipe v napadu se morajo po doseženem zadetku ali v primeru gol-avta vrniti na svojo polovico, nasprotnik pa mora začeti z igro izpred svojih vrat, in sicer z vodenjem žoge ali s podajo po tleh.
- (9) Pravilo nedovoljenega položaja se ne upošteva.
- (10) Zadelek lahko ekipa doseže samo na nasprotnikovi polovici – zadelek iz svoje (obrambne) polovice se ne prizna.

#### 16. člen (zapisnik, točkovanje)

- (1) Za tekme se vodi ustrezna dokumentacija (prijavni listi) v skladu z izdanimi navodili vodje tekmovanj, na katerih so navedeni vsi zahtevani in potrebni podatki o moštvu in s pomočjo katerih je mogoče razbrati tako strokovno vodstvo, kot tudi kateri otroci so za ekipo igrali.
- (2) Igranje nima rezultatskega značaja, zato se strelci in rezultat ne beležijo. Prav tako se v zapisniku ne beležijo menjave igralcev. V ta namen je prepovedano uporaba in objavljanje ter oglaševanje rezultatov na klubskih kanalih, spletnih strani, socialnih omrežij ali kje drugje.
- (3) Organizator tekme je dolžan podpisane prijavnice nastopajočih ekip najkasneje prvi naslednji dan po odigranem turnirju poslati na elektronski naslov, katerega določi vodja tekmovanja.

#### 17. člen (prehodne določbe)

V vseh ostalih primerih, ki niso navedeni v teh propozicijah, se uporabljajo TPr NZS, ter drugi pravilniki in predpisi MNZP, NZS, UEFA in FIFA.



**Slika 1:** Postavitev štirih igrišč in prečno igrišče za igro 3:3.

# **PRAVILA TEKMOVANJA MLAJŠIH CICIBANOV**

## **U9**

### **1. člen (pravila)**

Upoštevajoč načela Pravil nogometne igre, ki jih je sprejel International Football Association Board (IFAB), veljajo za tekme v kategoriji mlajših cicibanov do 9. leta starosti (v nadaljevanju U9) prilagoditve, ki jih vsebujejo ta pravila.

### **2. člen (igrišče 5:5)**

- (1) Tekma 5:5 se igra na igrišču velikosti 40 m x 25 m (slika 1).
  - (2) Igrišče mora biti začrtano ali kako drugače označeno (s klobučki).
  - (3) Velikost vratarjevega prostora je 15 m x 10 m.
  - (4) Velikost nogometnih vrat je 5 m x 2 m (položena vrata ali znižana vrata na višino 1,5 m).
- Organizator tekme je dolžan poskrbeti za varno namestitev nogometnih vrat.

### **3. člen (igrišče 4:4)**

- (1) Tekma 4:4 se igra na igrišču velikosti 30 m x 20 m (slika 1).
- (2) Igrišče mora biti začrtano ali kako drugače označeno (s klobučki).
- (3) Velikost štirih (4) nogometnih vrat je 2 m x 1 m in so postavljene dva (2) metra od stičišča prečne in vzdolžne črte in so lahko označena tudi s palicami ali stožci. Organizator tekme je dolžan poskrbeti za varno namestitev nogometnih vrat.

### **4. člen (žoga)**

Tekme v kategoriji mlajših cicibanov U9 se igrajo z žogo velikosti št. 4 (priporočeno je model »light«).

### **5. člen (način igranja in igralni čas – TURNIRSKI SISTEM)**

- (1) Igra poteka 5:5 (4+1) na zmanjšanem nogometnem igrišču 1 in na igrišču 2 4:4 (brez vratarja) (slika 1).
- (2) V igri sodeluje pet (5) igralcev, od katerih je eden (1) vratar in štirje igralci (5:5) in štirje (4) igralci (4:4).
- (3) Po koncu vsake tekme ekipe menjajo strani in nasprotnika.
- (4) Tekme se igrajo tako, da vsaka ekipa nastopi proti vsaki ekipi nasprotnega moštva. Tekme se odigrajo v naslednjem vrstnem redu:

- (a) 1. krog: moštvo A proti moštvu B (na obeh igriščih) in moštvo C proti moštvu D.
- (b) 2. krog: moštvo B proti moštvu C (na obeh igriščih) in moštvo D proti moštvu A.
- (c) 3. krog: moštvo C proti moštvu A (na obeh igriščih) in moštvo B proti moštvu D.
- (2) Obe ekipi enega moštva igrata istočasno (5:5 in 4:4).
- (3) Igralni čas vsake tekme je **2 x 10 minut** (menjava igrišč) (slika 2).
- (4) Odmor med tekmami traja pet (5) minut.

#### 6. člen (organizacija igranja)

Tekmovanje za mlajše cicibane – U9 (5:5 in 4:4) je organizirano v obliki turnirjev oz. festivalov. Natančen sistem tekmovanja določi vodja tekmovanja.

#### 7. člen (število igralcev)

- (1) Maksimalno število prijavljenih igralcev ene ekipe je štirinajst (14).
- (2) V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti **vs**i prijavljeni igralci.
- (3) Za začetek tekme mora ekipa imeti najmanj devet (9) igralcev, ki imajo pravico nastopa. V primeru manjšega števila igralcev se prilagodi sistem igranja na igrišču 2 (3:3 ali 2:2).
- (4) V trenutku, ko na tekmi pride do rezultatske razlike 3 zadetkov, se v igro lahko doda dodatni igralec in sicer pri ekipi, ki je v rezultatskem zaostanku, a le do izenačenja rezultata. Ob izenačenju rezultata se številčno razmerje igralcev med ekipama spet vzpostavi oz. izenači.

#### 8. člen (menjave igralcev)

Menjave igralcev so brez omejitev, kar pomeni, da isti igralec lahko večkrat vstopi v igro (t.i. leteče menjave). Menjave se vršijo na sredini igrišča ob prekinitvi igre. Najprej mora zapustiti igrišče igralec, ki odhaja iz igre, nato lahko v igro vstopi nov igralec.

#### 9. člen (pravica nastopa)

- (1) Na tekmah mlajših cicibanov lahko v skladu z določili veljavnih Tekmovalnih propozicij NZS (v nadaljevanju TPr) nastopijo igralci, ki na dan tekme niso mlajši od **šest (6) let** in vso tekmovalno leto tudi igralci, ki napolnijo **osem (8) let** v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.
- (2) Pravico nastopa v tej kategoriji pa imajo tudi igralke, ki na dan tekme niso mlajše od **šest (6) let** in vso tekmovalno leto tudi igralke, ki napolnijo **devet (9) let** v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.

#### 10. člen (identifikacija igralcev)

Na tekmah mlajših cicibanov lahko nastopijo le registrirani igralci katerih istovetnost se ugotovi pred začetkom tekme na podlagi elektronske izkaznice igralca (digital ID), ki ustrezajo identiteti igralca. Ugotavljanje identitete se opravi skladno z določili TPr.

#### 11. člen (oprema igralcev)

- (1) Igralcem je dovoljeno igrati v nogometnih čevljih s plastičnimi ali gumijastimi podplati ali v športnih copatih.
- (2) Igralci istega moštva morajo biti enotno oblečeni (lahko tudi z uporabo markirnih majic). Izjema je le vratar.

#### 12. člen (sodnik)

Na tekmah ni sodnikov. V situacijah, kjer pa se pojavijo kršitve nogometnih pravil, vlogo sodnika prevzamejo trenerji, ki hkrati na ta način tudi izobražujejo igralce.

#### 13. člen (vodenje moštev)

- (1) Tekmo vodijo trenerji, ki morajo imeti za vodenje ekipe ustrezno licenco ZNTS, izdano na podlagi Pravilnika ZNTS o podeljevanju licenc. Zahtevana licenca za vodenje moštev v kategoriji U9 je licenca UEFA C. Trenerju lahko pri vodenju moštva pomaga pomočnik z ustrezno licenco ZNTS.
- (2) Trener se lahko giblje med obema igriščema.
- (3) Trener in rezervni igralci se nahajajo med obema igriščema, na katerih hkrati potekata tekmi.

#### 14. člen (pravila športnega obnašanja)

- (1) Pred začetkom in ob koncu tekme se morajo igralci obeh moštev pozdraviti in rokovati na sredini igrišča, trenerja in sodnik pa ob igrišču.
- (2) Vsi trenerji so dolžni igralce navajati na igranje nogometa v skladu z **10 zlatimi pravili Fair playa**.

#### 15. člen (izvajanje udarcev, avt, kot, kazenski strel in priznanje zadetkov – 5:5)

- (1) Začetni udarec se izvaja na sredini igrišča.
- (2) Udarec od vrat se izvaja z nogo s poljubno izbranega mesta znotraj kazenskega prostora.
- (3) Pri udarcu od vrat in vratarjevemu vmetavanju žoge v igro z roko ali z nogo iz kazenskega prostora, žoga ne sme po zraku preiti sredine igrišča brez predhodnega dotika igralca branečega moštva na svoji igralni polovici ali brez predhodnega dotika igrišča braneče igralne polovice. Pri kršitvi tega pravila

se izvede indirektni prosti strel na kraju, kjer je žoga preletela sredinsko črto.

(11) Avt se izvaja z nogo na mestu, kjer je žoga s celim obsegom prešla vzdolžno črto, tako da izvajalec poda žogo soigralcu z nogo ali sam prične z vodenjem žoge v polje. Zadelek dosežen direktno iz avta ni veljaven, če se po udarcu nihče od igralcev obeh ekip ni dotaknil žoge.

(4) Vsi igralci ekipe v napadu se morajo po doseženem zadetku ali v primeru gol-avta vrniti na svojo polovico in lahko pričnejo z napadanjem žoge ob izvedeni prvi podaji.

(5) Igra po prejetem zadetku se prične z začetnim udarcem iz sredine igrišča.

(6) Udarec iz kota se izvaja na stičišču prečne in vzdolžne črte. Udarec se izvaja tako, da izvajalec poda žogo soigralcu z nogo ali sam prične z vodenjem žoge v polje.

(7) Kazenski udarec se izvaja z razdalje **sedem (7) metrov** od vrat.

(8) Pri direktnem prostem udarcu morajo biti igralci branečega moštva oddaljeni od žoge najmanj **pet (5) metrov**.

(9) Pravilo nedovoljenega položaja se ne upošteva.

#### 16. člen (izvajanje udarcev, avt, kot, kazenski strel in priznanje zadetkov – 4:4)

(1) Začetni udarec se izvaja na sredini igrišča.

(2) Udarec od vrat se izvaja z nogo s podajo ali vodenjem žoge v polje.

(3) Vsi igralci ekipe v napadu se morajo po doseženem zadetku ali v primeru gol-avta vrniti na svojo polovico in lahko pričnejo z napadanjem žoge ob izvedeni prvi podaji.

(12) Avt se izvaja z nogo na mestu, kjer je žoga s celim obsegom prešla vzdolžno črto, tako da izvajalec poda žogo soigralcu z nogo ali sam prične z vodenjem žoge v polje. Zadelek dosežen direktno iz avta ni veljaven, če se po udarcu nihče od igralcev obeh ekip ni dotaknil žoge..

(4) Igra po prejetem zadetku se prične z začetnim udarcem ali vodenjem žoge od svojih vrat.

(5) Udarec iz kota se izvaja na stičišču prečne in vzdolžne črte (sredina), kot prikazuje (slika 1). Udarec se izvaja tako, da izvajalec poda žogo soigralcu z nogo ali sam prične z vodenjem žoge v polje.

(6) Kazenski udarec se izvaja z razdalje **petnajst (15) metrov** od vrat na ena izmed dvoje vrat.

(7) Pri direktnem prostem udarcu morajo biti igralci branečega moštva oddaljeni od žoge najmanj **pet (5) metrov**.

(8) Pravilo nedovoljenega položaja se ne upošteva.

(9) Zadelek lahko ekipa doseže samo na nasprotnikovi polovici – zadelek iz svoje (obrambne) polovice se ne prizna.

#### 17. člen (zapisnik, točkovanje)

(1) Za tekme se v sistemu Regista izpolni in vodi zapisnik, na katerem so navedeni vsi ustrezni podatki o moštvih ali se vodi ustrezna dokumentacija (prijavni listi) v skladu z izdanimi navodili vodje tekmovanj, na katerih so navedeni vsi zahtevani in potrebni podatki o moštvu in s pomočjo katerih je mogoče razbrati tako strokovno vodstvo, kot tudi kateri otroci so za ekipo igrali.

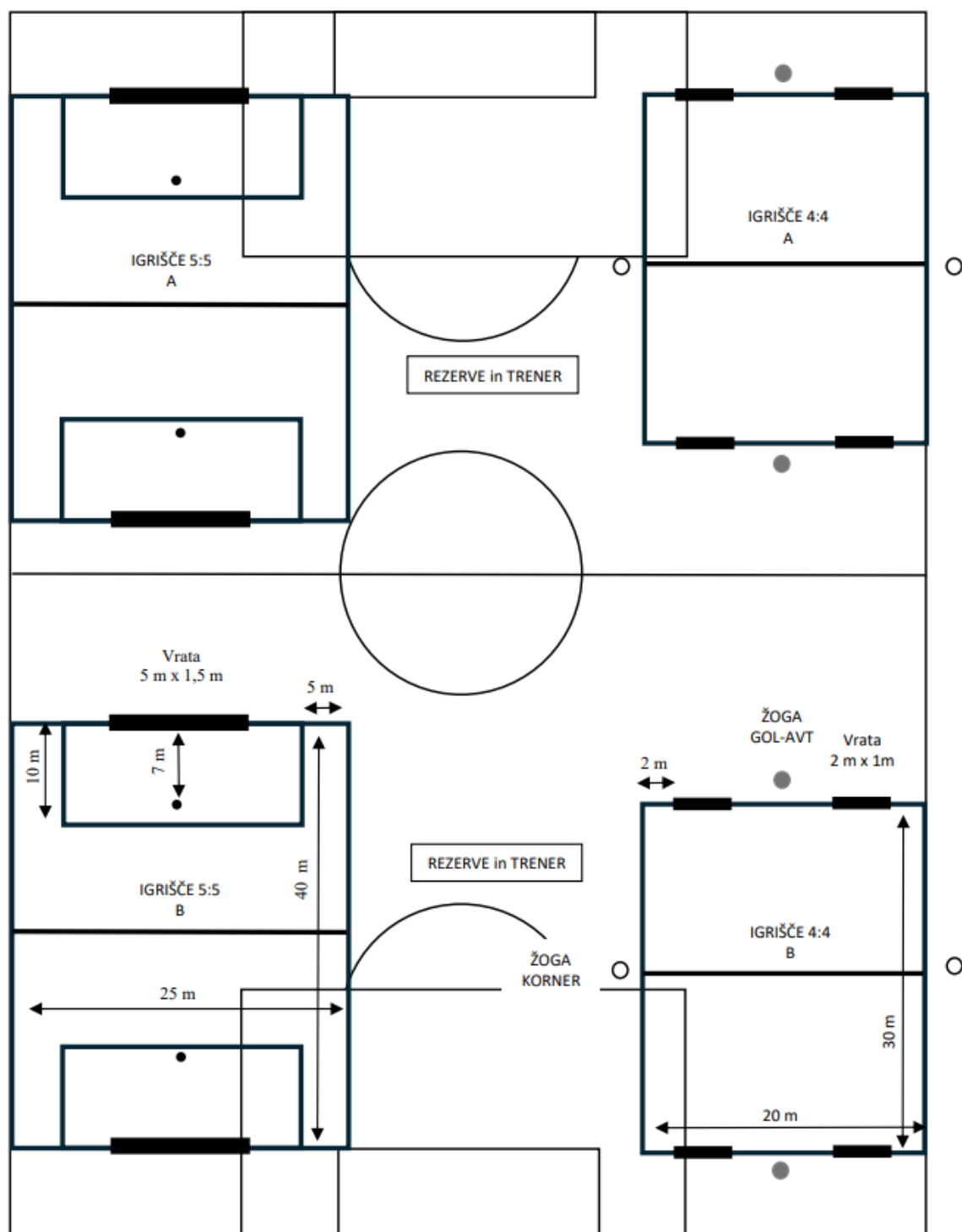
(2) Igranje nima rezultatskega značaja, zato se strelci in rezultat ne beležijo. Prav tako se v zapisniku ne beležijo menjave igralcev. V ta namen je prepovedano uporaba in objavljanje ter

oglaševanje rezultatov na klubskih kanalih, spletnih strani, socialnih omrežij ali kje drugje.

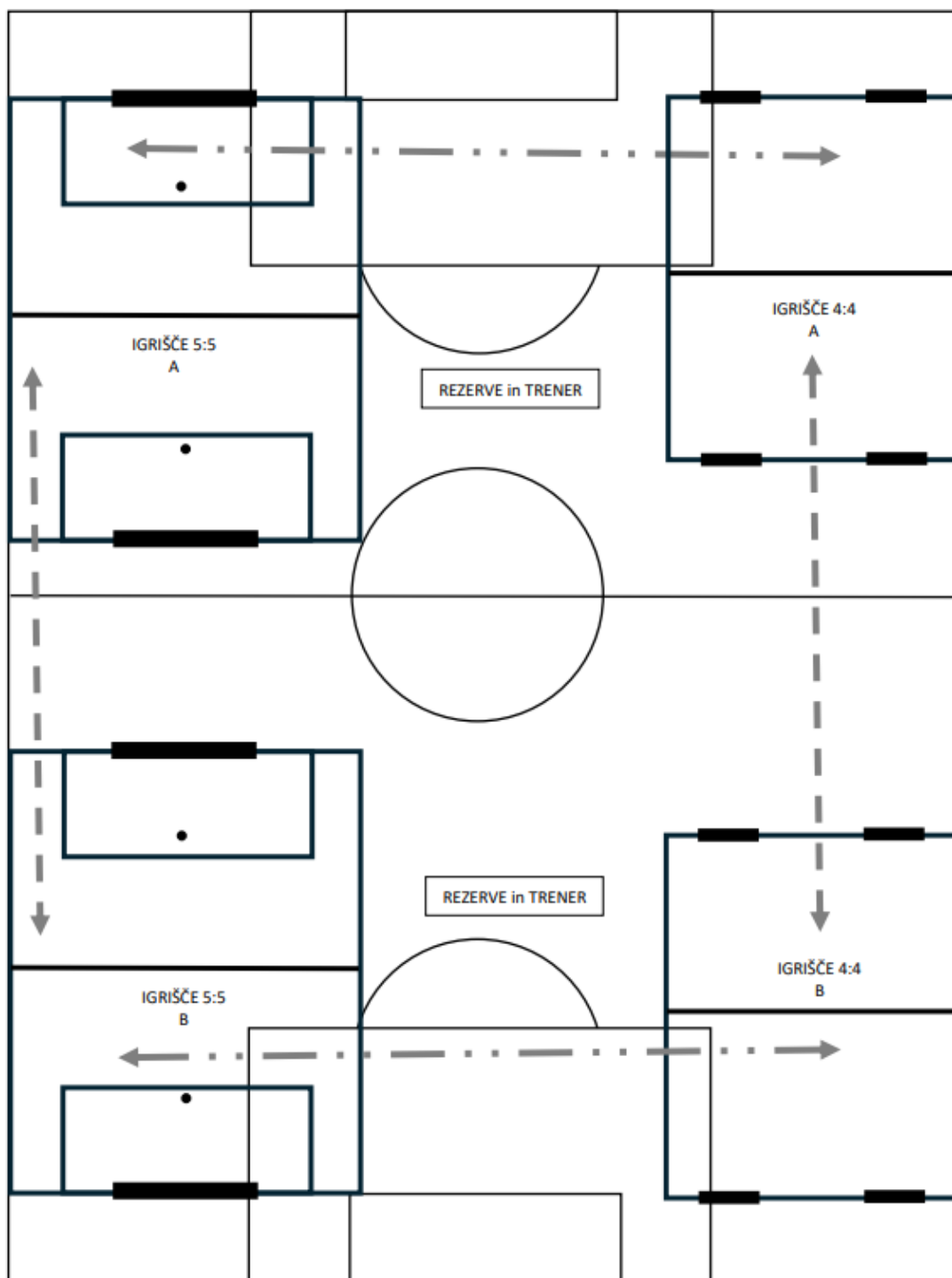
(3) Organizator tekme je dolžan podpisano prvo stran zapisnika o tekmi eno leto hraniti v svojem arhivu.

#### 18. člen (prehodne določbe)

V vseh ostalih primerih, ki niso navedeni v teh propozicijah, se uporabljajo TPr NZS, ter drugi pravilniki in predpisi MNZP, NZS, UEFA in FIFA.



**Slika 1:** Prečno igrišče za igro 5:5 in 4:4.



**Slika 2:** Prikaz koncepta menjave ekip in igrišč.

# **PRAVILA TEKMOVANJA STAREJŠIH CICIBANOV**

## **U11**

### **1. člen (pravila)**

Upoštevajoč načela Pravil nogometne igre, ki jih je sprejel International Football Association Board (IFAB), veljajo za tekme v kategoriji starejših cicibanov do 11. leta starosti (v nadaljevanju U11) prilagoditve, ki jih vsebujejo ta pravila.

### **2. člen (igrišče)**

- (1) Tekma se igra na igrišču velikosti 55 m x 35 m (slika 1).
- (2) Igrišče mora biti začrtano ali kako drugače označeno (s klobučki).
- (3) Velikost vratarjevega prostora je 25 m x 10 m.
- (4) Velikost nogometnih vrat je 5 m x 2 m. Organizator tekme je dolžan poskrbeti za varno namestitev nogometnih vrat.

### **3. člen (žoga)**

Tekme v kategoriji starejših cicibanov U11 se igrajo z žogo velikosti št. 4.

### **4. člen (način igranja in igralni čas)**

- (1) Igra poteka 7:7 na zmanjšanem nogometnem igrišču (slika 1).
- (2) V igri sodeluje sedem (7) igralcev, od katerih je eden (1) vratar.
- (3) Igralni čas posamezne tekme je dva (2) x trideset (30) minut.
- (4) Odmor med polčasoma traja deset (10) minut.
- (5) Po koncu 1. polčasa ekipi zamenjata strani in napadata na nasprotna - druga vrata ali gostujoča ekipa zamenja igrišči (tekmovanje A + B).

### **5. člen (organizacija igranja)**

Tekmovanje za starejše cicibane – U11 (7:7) je organizirano v obliki ligaškega tekmovanja. Natančen sistem tekmovanja določi vodja tekmovanja.

### **6. člen (število igralcev)**

- (1) Maksimalno število prijavljenih igralcev ene ekipe je štirinajst (14) ali dvajset (20) (tekmovanje A + B).
- (2) V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti vsi prijavljeni igralci.

- (3) Za začetek tekme mora ekipa imeti najmanj šest (6) igralcev, ki imajo pravico nastopa.
- (4) V kolikor ekipa ostane med tekmo z manj kot šestimi (6) igralci se tekma prekine (ali se prilagodi število igralcev v dogovoru nasprotnikov).

#### 7. člen (menjave igralcev)

Menjave igralcev so brez omejitev, kar pomeni, da isti igralec lahko večkrat vstopi v igro (t.i. leteče menjave). Menjave se vršijo na sredini igrišča ob prekinutvi igre. Najprej mora zapustiti igrišče igralec, ki odhaja iz igre, nato lahko v igro vstopi nov igralec.

#### 8. člen (pravica nastopa)

- (1) Na tekmah starejših cicibanov lahko v skladu z določili veljavnih Tekmovalnih propozicij NZS (v nadaljevanju TPr) nastopijo igralci, ki na dan tekme niso mlajši od **osem (8)** let in vso tekmovalno leto tudi igralci, ki napolnijo **deset (10)** let v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.
- (2) Pravico nastopa v tej kategoriji pa imajo tudi igralke, ki na dan tekme niso mlajše od **osem (8)** let in vso tekmovalno leto tudi igralke, ki napolnijo **enajst (11)** let v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.

#### 9. člen (identifikacija igralcev)

Na tekmah starejših cicibanov lahko nastopijo le registrirani igralci katerih istovetnost se ugotovi pred začetkom tekme na podlagi elektronske izkaznice igralca (digital ID), ki ustrezajo identiteti igralca. Ugotavljanje identitete se opravi skladno z določili TPr.

#### 10. člen (oprema igralcev)

- (1) Igralcem je dovoljeno igrati v nogometnih čevljih s plastičnimi ali gumijastimi podplati ali v športnih copatih.
- (2) Igralci istega moštva morajo biti enotno oblečeni (lahko tudi z uporabo markirnih majic). Izjema je le vratar.

#### 11. člen (sodnik)

Na tekmah ni sodnikov. V situacijah, kjer pa se pojavijo kršitve nogometnih pravil, vlogo sodnika prevzamejo trenerji, ki hkrati na ta način tudi izobražujejo igralce.

## 12. člen (vodenje moštev)

- (1) Tekmo vodijo trenerji, ki morajo imeti za vodenje ekipe ustrezno licenco ZNTS, izdano na podlagi Pravilnika ZNTS o podeljevanju licenc. Zahtevana licenca za vodenje moštev v kategoriji U11 je licenca UEFA C. Trenerju lahko pri vodenju moštva pomaga pomočnik z ustrezno licenco ZNTS.
- (2) Trenerju lahko pri vodenju moštva pomaga pomočnik z ustrezno licenco ZNTS.
- (3) Trener se lahko giblje med obema igriščema.
- (4) Rezervni igralci in spremljevalci moštva (polnoletna oseba) morajo sedeti na klopi izven igrišča.

## 13. člen (pravila športnega obnašanja)

- (1) Pred začetkom in ob koncu tekme se morajo igralci obeh moštev pozdraviti in rokovati na sredini igrišča, trenerja in sodnik pa ob igrišču.
- (2) Vsi trenerji so dolžni igralce navajati na igranje nogometa v skladu z 10 zlatimi pravili Fair playa.

## 14. člen (izvajanje udarcev, vmetavanje)

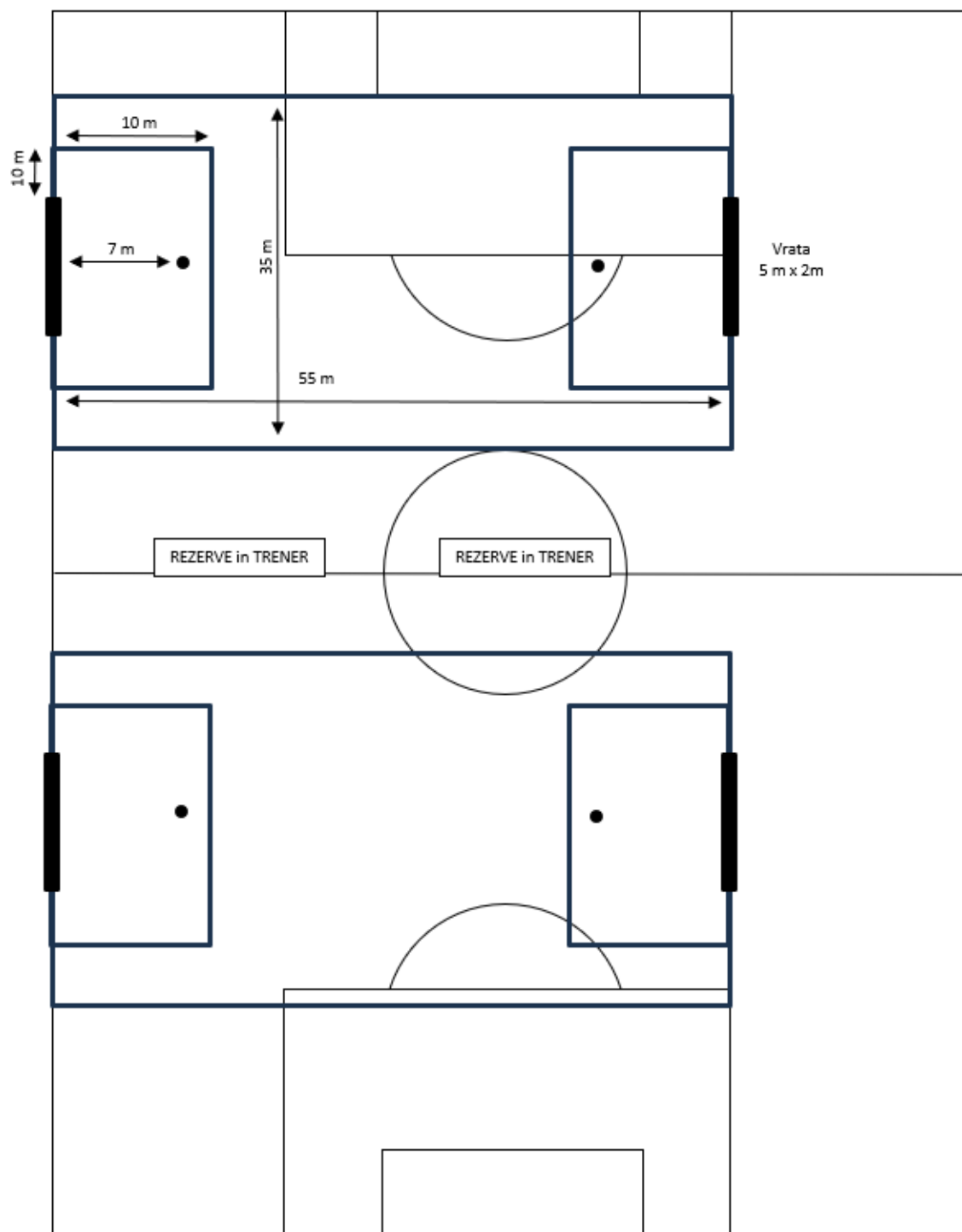
- (1) Začetni udarec se izvaja na sredini igrišča.
- (2) Udarec od vrat se izvaja z ного s poljubno izbranega mesta znotraj kazenskega prostora.
- (3) Pri udarcu od vrat in vratarjevemu vmetavanju žoge v igro z roko ali z ного iz kazenskega prostora, žoga ne sme po zraku preiti sredine igrišča brez predhodnega dotika igralca branečega moštva na svoji igralni polovici ali brez predhodnega dotika igrišča braneče igralne polovice. Pri kršitvi tega pravila se izvede indirektni prosti strel na kraju, kjer je žoga preletela sredinsko črto.
- (4) Vsi igralci ekipe v napadu se morajo po doseženem zadetku ali v primeru gol-avta vrniti na svojo polovico in lahko pričnejo z napadanjem žoge ob izvedeni prvi podaji.
- (5) Igra po prejetem zadetku se prične z začetnim udarcem iz sredine igrišča.
- (6) Udarec iz kota se izvaja na stičišču prečne in vzdolžne črte.
- (7) Vmetavanje iz avta se izvaja z roko v skladu s Pravili nogometne igre.
- (8) Kazenski udarec se izvaja z razdalje **sedem (7) metrov** od vrat.
- (9) Pri direktnem prostem udarcu morajo biti igralci branečega moštva oddaljeni od žoge najmanj pet (5) metrov.
- (10) Pravilo nedovoljenega položaja se ne upošteva.

## 15. člen (zapisnik, točkovanje)

- (1) Za tekme se v sistemu Registe izpolni in vodi zapisnik, na katerem so navedeni vsi ustrezni podatki o moštvih.
- (2) Igranje nima rezultatskega značaja, zato se strelci in rezultat ne beležijo. Prav tako se v zapisniku ne beležijo menjave igralcev. V ta namen je prepovedano uporaba in objavljanje ter oglaševanje rezultatov na klubskih kanalih, spletnih strani, socialnih omrežij ali kje drugje.
- (3) Organizator tekme je dolžan podpisano prvo stran zapisnika o tekmi eno leto hraniti v svojem arhivu.

#### 16. člen (prehodne določbe)

V vseh ostalih primerih, ki niso navedeni v teh propozicijah, se uporabljajo TPr NZS, ter drugi pravilniki in predpisi MNZP, NZS, UEFA in FIFA.



**Slika 1:** Prečno igrišče za igro 7:7 (tekmovanje A + B dve igrišči).

# **PRAVILA TEKMOVANJA MLAJŠIH DEČKOV**

## **U13**

### **1. člen (pravila)**

Upoštevajoč načela Pravil nogometne igre, ki jih je sprejel International Football Association Board (IFAB), veljajo za tekme v kategoriji mlajših dečkov do 13. leta starosti prilagoditve, ki jih vsebujejo ta pravila.

### **2. člen (igrišče)**

- (1) Tekme se igrajo na zmanjšanem nogometnem igrišču 65 m x 55 m (slika 1).
- (2) Velikost vratarjevega prostora je 25 m x 10 m.
- (3) Igrišče mora biti začrtano ali kako drugače označeno (s klobučki).
- (4) Velikost nogometnih vrat je 5 m x 2 m. Organizator tekme je dolžan poskrbeti za varno namestitev nogometnih vrat.

### **3. člen (žoga)**

Tekme v kategoriji mlajših dečkov U13 se igrajo z žogo velikosti št. 5.

### **4. člen (način igranja)**

- (1) Igra poteka 9:9 na zmanjšanem nogometnem igrišču (slika 1).
- (2) V igri sodeluje devet (9) igralcev, od katerih je eden (1) vratar.

### **5. člen (organizacija igranja)**

Tekmovanje za mlajše dečke – U13 (9:9) je organizirano v obliki ligaškega tekmovanja. Natančen sistem tekmovanja določi vodja tekmovanja.

### **6. člen (igralni čas)**

- (1) Igralni čas posamezne tekme je dva (2) x petintrideset (35) minut.
- (2) Odmor med polčasoma traja deset (10) minut.
- (3) Po koncu 1. polčasa ekipi zamenjata strani in napadata na nasprotna - druga vrata.

### **7. člen (število igralcev)**

- (1) Maksimalno število prijavljenih igralcev ene ekipe je osemnajst (18).

- (2) V igro morajo na vsaki tekmi vstopiti vsi prijavljeni igralci.
- (3) Za začetek tekme mora ekipa imeti najmanj sedem (7) igralcev, ki imajo pravico nastopa.
- (4) V kolikor ekipa ostane med tekmo z manj kot sedmimi (7) igralci se tekma prekine.

#### 8. člen (menjave igralcev)

- (1) Menjave igralcev so brez omejitev, kar pomeni, da isti igralec lahko večkrat vstopi v igro (t.i. leteče menjave).
- (2) Menjave se vršijo na sredini igrišča ob preinitvi igre z najavo sodniku. Najprej mora zapustiti igrišče igralec, ki odhaja iz igre, nato lahko v igro vstopi nov igralec.

#### 9. člen (pravica nastopa)

- (1) Na tekmah mlajših dečkov lahko v skladu z določili veljavnih Tekmovalnih propozicij NZS (v nadaljevanju TPr) nastopijo igralci, ki na dan tekme niso mlajši od **deset (10) let** in vso tekmovalno leto tudi igralci, ki napolnijo **dvanajst (12) let** v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.
- (2) Pravico nastopa v tej kategoriji pa imajo tudi igralke, ki na dan tekme niso mlajše od **deset (10) let** in vso tekmovalno leto tudi igralke, ki napolnijo **trinajst (13) let** v koledarskem letu v katerem se je tekmovalno leto pričelo.

#### 10. člen (identifikacija igralcev)

Na tekmah mlajših dečkov lahko nastopijo le registrirani igralci katerih istovetnost se ugotovi pred začetkom tekme na podlagi elektronske izkaznice igralca (digital ID), ki ustrezajo identiteti igralca. Ugotavljanje identitete se opravi skladno z določili TPr.

#### 11. člen (oprema igralcev)

- (1) Igralcem je dovoljeno igrati v nogometnih čevljih s plastičnimi ali gumijastimi podplati.
- (2) Igralci istega moštva morajo biti enotno oblečeni. Izjema je le vratar.

#### 12. člen (sodnik)

Vlogo sodnika na tekmi opravlja sodnik ali oseba, ki jo v skladu s TPr, imenuje oz. določi vodja tekmovanja ali gostitelj. Vsako tekmo nadzoruje en sodnik, ki ima na tekmi tudi vlogo delegata.

V primeru, da na tekmah ni sodnikov v situacijah, kjer se pojavijo kršitve nogometnih pravil, vlogo sodnika prevzmeta oba trenerja, ki hkrati na ta način tudi izobražujeta igralce.

### 13. člen (vodenje moštev)

- (1) Tekmo vodijo trenerji, ki morajo imeti za vodenje ekipe ustrezno licenco ZNTS, izdano na podlagi Pravilnika ZNTS o podeljevanju licenc. Zahtevana licenca za vodenje moštev v kategoriji U13 je licenca UEFA C. Trenerju lahko pri vodenju moštva pomaga pomočnik z ustrezno licenco ZNTS.
- (2) Trener se lahko giblje ob vzdolžni črti na svoji polovici igrišča.
- (3) Rezervni igralci in spremljevalci moštva (polnoletna oseba) morajo sedeti na klopi izven igrišča.

### 14. člen (pravila športnega obnašanja)

- (1) Pred začetkom in ob koncu tekme se morajo igralci obeh moštev pozdraviti in rokovati na sredini igrišča, trenerja in sodnik pa ob igrišču.
- (2) Vsi trenerji so dolžni igralce navajati na igranje nogometa v skladu z 10 zlatimi pravili Fair playa.

### 15. člen (izvajanje udarcev, vmetavanje)

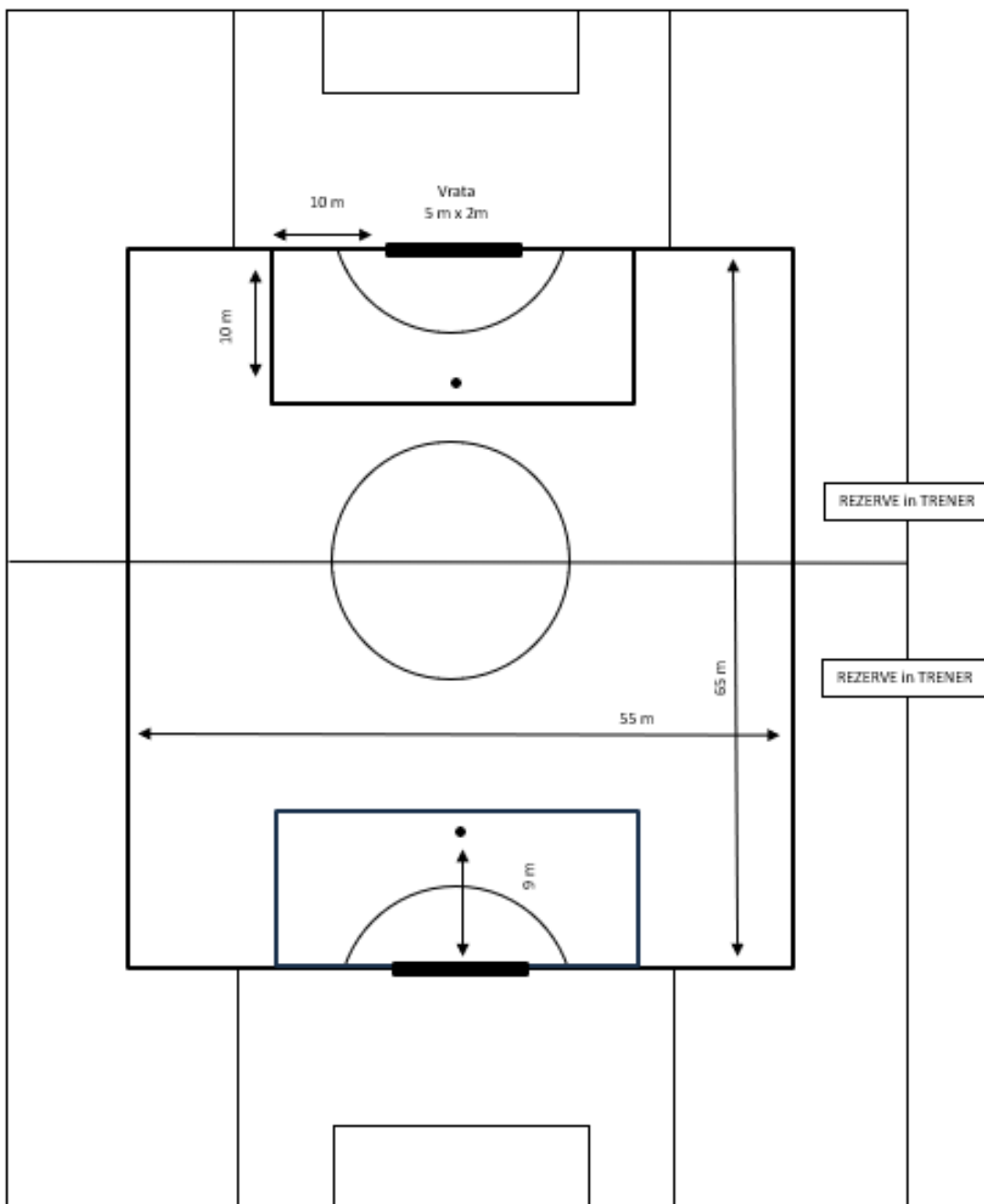
- (1) Začetni udarec se izvaja na sredini igrišča.
- (2) Udarec od vrat se izvaja z nogo s poljubno izbranega mesta znotraj kazenskega prostora. Igralci nasprotne ekipe morajo biti izven kazenskega prostora dokler žoga ni v igri (t.j. ko je udarjena z nogo in se premakne).
- (3) Igra po prejetem zadetku se prične z začetnim udarcem iz sredine igrišča.
- (4) Udarec iz kota se izvaja na stičišču prečne in vzdolžne črte.
- (5) Vmetavanje iz avta se izvaja z roko v skladu s Pravili nogometne igre.
- (6) Kazenski udarec se izvaja z razdalje devet (9) metrov od vrat.
- (7) Pri direktnem prostem udarcu morajo biti igralci branečega moštva oddaljeni od žoge najmanj sedem (7) metrov.
- (8) Pravilo ofsajda (prepovedanega položaja) se upošteva (ofsajda ni ob nadaljevanju igre, kot so udarec od vrat, udarec iz kota in vmetavanje avta).

### 16. člen (zapisnik, točkovanje)

- (1) Za tekmo se v sistemu Regista izpolni in vodi zapisnik, na katerem so navedeni vsi ustrezni podatki o moštvih, podatki o strelcih in o končnem rezultatu. Menjave igralcev se ne beležijo v zapisnik.
- (2) Moštvo dobi za zmago tri (3) točke, za neodločen rezultat pa eno (1) točko. Lestvica se vodi zgolj za interno uporabo vodstva tekmovanj in strokovne komisije MNZ, zato se je javno ne objavlja.
- (3) Organizator tekme je dolžan podpisano prvo stran zapisnika o tekmi eno leto hraniti v svojem arhivu.

17. člen (prehodne določbe)

V vseh ostalih primerih, ki niso navedeni v teh propozicijah, se uporabljajo TPr NZS, ter drugi pravilniki in predpisi MNZP, NZS, UEFA in FIFA.



**Slika 1:** Igrišče za igro 9 : 9.

# PRIPOROČILA in NOVOSTI (povzetek) – TESTNO LETO 2025/26

## U7 – Najmlajši cicibani

**Način igranja:** 3:3 brez vratarjev

**Velikost igrišča:** 26 m x 18 m

**Velikost vrat:** 2 m x 1 m

**Žoga:** velikost št. 3 ali 4 (light)

**Igralni čas:** ni standardiziran, odvisno od turnirja

**Sistem tekmovanja:** turnirski

**Novosti in priporočila:**

- Uporaba štirih vrat in igranje brez vratarjev spodbuja večjo vključenost vseh igralcev in razvoj osnovnih motoričnih sposobnosti.
- Priprava več igrišč za večje vključenost igralcev.
- Vloga trenerja je skrb za nemoteno igro in koordinacijo igralnega časa.
- Enakomerno razporejen igralni čas med igralce.
- Pravilo dodatnega igralca pri rezultatski razliki 3 golov.
- Vodenje žoge iz kota ali avta (zadetek neposredno iz avta se ne prizna).
- Zadetek iz lastne polovice se ne prizna.

## U9 (in U8) – Mlajši cicibani

**Način igranja:** 4:4 brez vratarjev in 5:5 z vratarjem

**Velikost igrišča:** 30 m x 20 m in 40 m x 25 m

**Velikost vrat:** 2 m x 1 m in 5 m x 1,5 m (položna 5-metrška vrata)

**Žoga:** velikost št. 4

**Igralni čas:**

**Sistem tekmovanja:** turnirski

**Novosti in priporočila:**

- Igra brez vratarjev na več vrat in manjšega števila igralcev omogoča več dotikov z žogo in spodbuja individualni razvoj ter orientacije v prostoru.
- Položna vrata prilagojena starosti in razvojni stopnji otrok.
- Vključenost več igralcev hkrati v manjših igralnih formatih (9).
- Igra na različnih igriščih, v različnih razmerjih omogoča kognitivni razvoj otrok in vpliva na različne sposobnosti.
- Manjše igrišče in lažja žoga je prilagojena fizičnim sposobnostim otrok v starostni skupini.

- Enakomerno razporejen igralni čas med vključene igralce.
- Pravilo dodatnega igralca pri rezultatski razliki 3 golov.
- Vodenje žoge iz avta ali kota.

## U11 (in U10) – Starejši cicibani

**Način igranja:** 7:7 z vratarjem

**Velikost igrišča:** 55 m x 35 m (standardizirano)

**Velikost vrat:** 5 m x 2 m

**Žoga:** velikost št. 4

**Igralni čas:** 2 x 30 minut

**Sistem tekmovanja:** ligaški (brez beleženja rezultatov)

**Novosti in priporočila:**

- Povečanje igralnega časa in velikosti igrišča omogoča razvoj vzdržljivosti in razumevanje osnovnih taktičnih postavitev (postopen prehod med kategorijami).
- Standardizirane mere (ni odstopanj glede na različne širine nogometnih igrišč).
- Priporočilo dodatnih igrišč, kjer lahko vključimo vse igralce.
- Razporeditev igralnega časa med vse igralce enakomerno (velja za vse starostne kategorije).
- Podaja od vratarja preko polovice ni dovoljena, kar vpliva na razvoj nogometne igre in razumevanja igre igralcev.

## U13 (in U12) – Mlajši dečki

**Način igranja:** 9:9 z vratarjem

**Velikost igrišča:** 65 m x 55 m

**Velikost vrat:** 5 m x 2 m

**Žoga:** velikost št. 5

**Igralni čas:** 2 x 35 minut

**Sistem tekmovanja:** ligaški (brez tabel)

**Novosti in priporočila:**

- Povečanje igralnega časa in postopno približevanje velikega nogometa.
- Vlogo sodnika na tekmi opravlja oseba, ki jo v skladu s TPr, imenuje oz. določi vodja tekovalja ali gostitelj. V primeru, da na tekmah ni sodnikov v situacijah, kjer se pojavijo kršitve nogometnih pravil, vlogo sodnika prevzameta oba trenerja, ki hkrati na ta način tudi izobražujeta igralce.
- Pravilo prepovedanega položaja se upošteva – sodnik/trener v primeru kršitve dovoli akcijo do zaključka in potem vrne žogo na mesto kršitve.

**Pomembno priporočilo v vseh starostnih kategorijah:**

- Igranje nima rezultatskega značaja, zato se strelci in rezultat ne beležijo. Prav tako se v zapisniku ne beležijo menjave igralcev. V ta namen je prepovedano uporaba in objavljanje ter oglaševanje rezultatov na klubskih kanalih, spletnih strani, socialnih omrežij ali kje drugje.
- Trenerji igralce izobražujejo o nogometni igri in o pravilih igre ter pravilih Fair playa.